Agregar elementos a un JList usando JTextField y JButton

# Código completo

import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
  
public class ListaDinamica {  
 public static void main(String[] args) {  
 JFrame ventana = new JFrame("Agregar elementos a JList");  
 ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);  
 ventana.setSize(400, 300);  
 ventana.setLayout(new FlowLayout());  
  
 JTextField campoTexto = new JTextField(20);  
 JButton botonAgregar = new JButton("Agregar");  
 DefaultListModel<String> modeloLista = new DefaultListModel<>();  
 JList<String> lista = new JList<>(modeloLista);  
 JScrollPane scroll = new JScrollPane(lista);  
 scroll.setPreferredSize(new Dimension(200, 150));  
  
 botonAgregar.addActionListener(new ActionListener() {  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 String texto = campoTexto.getText().trim();  
 if (!texto.isEmpty()) {  
 modeloLista.addElement(texto);  
 campoTexto.setText("");  
 } else {  
 JOptionPane.showMessageDialog(ventana, "Por favor ingrese un texto.", "Aviso", JOptionPane.WARNING\_MESSAGE);  
 }  
 }  
 });  
  
 ventana.add(new JLabel("Ingrese un elemento:"));  
 ventana.add(campoTexto);  
 ventana.add(botonAgregar);  
 ventana.add(scroll);  
  
 ventana.setVisible(true);  
 }  
}

# Explicación

|  |  |
| --- | --- |
| Componente | Función |
| JTextField | Permite al usuario escribir un texto. |
| JButton | Ejecuta la acción de agregar el texto a la lista. |
| DefaultListModel | Modelo de datos que se usa para modificar el contenido del JList. |
| JList | Muestra los elementos agregados. |
| JScrollPane | Permite que la lista tenga barra de desplazamiento. |
| JOptionPane | Muestra una advertencia si el campo de texto está vacío. |